

## Obsah

<b>Čl. 1 VŠEOBECNÉ USTANOVENIA .....</b>	<b>2</b>
1.1 Pôsobnosť súťažného poriadku .....	2
1.2 Výklad súťažného poriadku .....	2
<b>Čl. 2 ORGANIZAČNÉ PREDPISY K RIADENIU SÚŤAŽÍ.....</b>	<b>2</b>
2.1 Plánovanie súťaží.....	2
2.2 Športové a technické dokumenty v súťažiach .....	2
2.3 Riadenie súťaží .....	3
2.4 Tituly a ceny .....	3
2.5 Vyhodnotenia súťaží.....	3
2.6 Námietky a sťažnosti .....	4
2.7 Odvolacie konanie .....	5
<b>Čl. 3 HRACÍ PORIADOK PRE SÚŤAŽE.....</b>	<b>6</b>
3.1 Riadenie súťaží .....	6
3.2 Počet hráčov v družstvách.....	7
<b>Čl. 4 HRA NA DRÁHE.....</b>	<b>7</b>
4.1 Združené disciplíny.....	7
<b>Čl. 5 ROZCVIČENIE NA DRÁHE.....</b>	<b>9</b>
<b>Čl. 6 STRETNUTIE DRUŽSTIEV V DLHODOBÝCH A JEDNORÁZOVÝCH SÚŤAŽIACH .....</b>	<b>9</b>
6.1 Termíny a poradie stretnutí .....	8
6.2 Začiatok stretnutia.....	9
6.3 Nástup družstiev, zahájenie a ukončenie stretnutia .....	10
6.4 Čakacia doba .....	10
6.5 Súťaže družstiev .....	11
6.6 Štart neúplných družstiev .....	11
6.7 Prerušenie stretnutia.....	12
6.8 Hodnotenie vzájomných stretnutí družstiev bodovacím spôsobom .....	12
6.9 Hodnotenie vzájomných stretnutí družstiev bodovacím spôsobom pri medzištátnych a medzinárodných podujatiach hraných k.o. systémom .....	13
6.10 Hodnotenie vzájomných stretnutí družstiev podľa celkového výkonu.....	14
6.11 Bodovanie pri turnajoch družstiev .....	15
6.11 Priemer z priemeru dráh.....	15
6.12 Vylúčenie družstva zo súťaže.....	15
<b>Čl. 7 SÚŤAŽE JEDNOTLIVCOV, TANDEMOV A DVOJÍC.....</b>	<b>17</b>
7.1 Súťaže jednotlivcov .....	17
7.2 Súťaže tandemov .....	18
7.3 Súťaže dvojíc.....	18
<b>Čl. 8 PREVINENIA .....</b>	<b>18</b>
<b>Čl. 9 REGISTRÁCIA.....</b>	<b>19</b>
<b>Čl. 10 SPOLOČNÉ USTANOVENIA.....</b>	<b>19</b>
<b>Čl. 11 ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA .....</b>	<b>20</b>

# Súťažný poriadok kolkárskeho športu

## Preambula

Súťažný poriadok kolkárskeho športu (ďalej len SP) je súhrn športových a technických predpisov pre vypisovanie, poriadanie a riadenie súťaží v kolkárskom športe v Slovenskej republike, ktoré organizujú kolkárske oddiely a orgány SKoZ. Súťažný poriadok dopĺňa Pravidlá kolkárskeho športu.

Riadiaci orgán súťaže môže ustanovenia SP zmeniť. Túto zmenu musí uviesť v rozpise príslušnej súťaže.

## Čl. 1

### Všeobecné ustanovenia

#### 1.1 Pôsobnosť súťažného poriadku

Súťažný poriadok schvaľuje Rada SKoZ a riadia sa nim všetky domáce majstrovské súťaže.

#### 1.2 Výklad súťažného poriadku

Výklad súťažného poriadku vykonáva Výkonný výbor SKoZ.

## Čl. 2

### Organizačné predpisy k riadeniu súťaží

Organizačné predpisy k riadeniu súťaží je súhrn ustanovení, ktoré zaisťujú riadnu koordináciu v poriadaní súťaží všetkých druhov.

#### 2.1 Plánovanie súťaží

2.1.1 Jednorázové majstrovské súťaže pre jednotlivcov sa plánujú na obdobie od januára do júna a to tak, že vyššie súťaže nadväzujú časovo na nižšie súťaže. Hráč postupuje z majstrovstiev oddielu do vyšších súťaží. Toto ustanovenie sa nevzťahuje na disciplíny šprint a tandem.

2.1.2 Majstrovské súťaže družstiev vo všetkých triedach sú spravidla dlhodobé dvojkolové alebo turnajové a plánujú sa na obdobie od septembra do decembra (jesenná časť) a od januára do júna (jarná časť). Súčasťou jarnej časti je aj prípadná kvalifikácia.

2.1.3 Nemajstrovské súťaže sa plánujú tak, aby nenarušovali majstrovské súťaže.

2.1.4 SKoZ spracováva termínový kalendár pre súťažný rok.

#### 2.2 Športové a technické dokumenty v súťažiach

2.2.1 SKoZ vydáva tieto športové a technické dokumenty:

- a) *Pravidlá* – majú dlhodobú platnosť.
- b) *Súťažný poriadok* – má dlhodobú platnosť.
- c) *Technické predpisy* – majú dlhodobú platnosť.

- d) *Disciplinárny poriadok* – má dlhodobú platnosť.
- e) *Registračný a prestupový poriadok* - má dlhodobú platnosť.
- f) *Termínový kalendár* – platnosť pre súťažný rok.

2.2.2 Všetky riadiace orgány vydávajú rozpisy, ktoré majú platnosť len pre príslušnú súťaž, pre ktorú sú vydané.

### 2.3 Riadenie súťaží

2.3.1 **Súťaže, ktoré riadi výkonný výbor SKoZ** ich riadi prostredníctvom svojho športovo-technického útvaru (ďalej len ŠTÚ). **ŠTÚ vypracováva návrh rozpisov súťaží, schvaľuje ho výkonný výbor SKoZ.** Usporiadateľom stretnutia alebo turnaja v dlhodobých súťažiach je domáci oddiel. Usporiadateľom jednorázovej súťaže je oddiel poverený riadiacim orgánom.

Vypisovateľom súťaže je spravidla Slovenský kolkársky zväz alebo ním poverený kolkársky oddiel.

2.3.2 Súťaže, ktoré riadia výkonné výbory nižších príslušných zväzov ich riadia prostredníctvom svojej športovo-technickej komisie (ďalej len ŠTK). ŠTK vypracováva návrh rozpisov súťaží, schvaľuje ho výkonný výbor príslušného zväzu. Usporiadateľom stretnutia alebo turnaja v dlhodobých súťažiach je domáci oddiel. Usporiadateľom jednorázovej súťaže je oddiel poverený riadiacim orgánom.

Vypisovateľom súťaže je spravidla príslušný kolkársky zväz alebo ním poverený kolkársky oddiel.

### 2.4 Tituly a ceny

2.4.1 V majstrovských súťažiach sa udeľujú tituly:

- majster kolkárskeho oddielu,
- majster okresu, asi už nie
- majster kraja,
- majster Slovenskej republiky.

2.4.2 V majstrovských súťažiach všetkých stupňov sa za 1., 2. a 3. miesto dáva diplom. Riadiaci orgán môže spolu s diplomami odovzdať aj medaile. Spôsob udeľovania cien sa uvedie v rozpise súťaže.

### 2.5 Vyhodnotenia súťaží

2.5.1 Technické výsledky jednorázovej súťaže spracuje hlavný rozhodca a zašle ich najneskôr do troch dní po skončení súťaže vypisovateľovi súťaže.

2.5.2 Oddiely, ktorých družstvá sú zaradené do dlhodobých majstrovských súťaží, sú povinné po dokončení príslušného súťažného ročníka vyhodnotiť úroveň organizácie súťaže a zaslať správu riadiacemu orgánu najneskôr do štrnástich dní po skončení súťaže, ak tento neurčí v rozpise inak.

Toto hodnotenie sú oddiely povinné zaslať aj v prípade, že riadiaci orgán po ukončení súťažného ročníka nevydal oficiálnu úradnú správu.

2.5.3 Výkonný výbor príslušného zväzu zhodnotí do jedného mesiaca po ukončení súťaže celkový priebeh a úroveň majstrovských súťaží ním riadených a zoznámi s hodnotením účastníkov súťaže prostredníctvom Spravodajcu a aktívom príslušného riadiaceho orgánu.

Závery z týchto hodnotení uplatní riadiaci orgán pri príprave a zaistovaní nasledujúceho ročníka súťaže.

## 2.6 Námietky a sťažnosti

2.6.1 Pri porušovaní alebo nedodržovaní ustanovení Pravidiel, Súťažného poriadku, registračného a prestupového poriadku, rozpisu súťaže alebo záväzných pokynov riadiaceho orgánu, možno podať proti priebehu súťaže alebo stretnutia a ich výsledkov námietku.

2.6.2 Podaním námietky sa až do vyriešenia prípadu nemení výsledok súťaže alebo stretnutia.

2.6.3 **V dlhodobých majstrovských súťažiach** sa námietka podáva ŠTÚ alebo príslušnej ŠTK a musí spĺňať tieto náležitosti:

- a) Námietku podáva oddiel.
- b) Musí byť podaná písomne, doporučene, najneskôr do troch dní po skončení súťaže alebo stretnutia v dlhodobej súťaži.  
Ak je súťaž hraná turnajovým spôsobom, je treba opis námietky zaslať všetkým súperom.
- c) Opis námietky musí zaslať protestujúci oddiel usporiadateľovi a súperovi doporučeným listom. Doklad o jeho odoslaní (podací lístok alebo jeho fotokópiu) je nutné priložiť k námietke.
- d) Námietku proti skutočnostiam známym ihneď po stretnutí alebo v priebehu stretnutia, je povinný vedúci družstva oznámiť ihneď rozhodcovi a požiadať ho o ich zapísanie do zápisu o stretnutí.
- e) Námietka musí byť doložená vkladom podľa ustanovení bodu 2.6.6.

2.6.4 Ak je podaná námietka k stretnutiu družstiev v dlhodobých súťažiach, je súper povinný vyjadriť sa do troch dní po obdržaní námietky a prípadne predložiť doklady k jej vyvráteniu. Ak je k obstaraniu dokladov treba dlhšiu dobu a vyjadrenie nemôže byť podané do siedmich dní, môže súper požiadať ŠTÚ alebo príslušné ŠTK o predĺženie tejto lehoty, najviac však o ďalšie štyri dni.

2.6.5 **V jednorázových súťažiach** sa námietka podáva hlavnému rozhodcovi súťaže a musí spĺňať tieto náležitosti:

- a) Námietku podáva vedúci družstva alebo tréner. V súťaži jednotlivcov (s výnimkou dorasteneckých a žiackych kategórií) môže námietku podať aj hráč.
- b) Námietka sa podáva písomne tak, aby v odôvodnenom prípade mohol rozhodca včas reagovať na vzniknutú situáciu.
- c) Námietka musí byť podaná najneskôr 15 minút po ukončení štartu
- d) Námietka musí byť doložená vkladom podľa ustanovení bodu 2.6.6.

2.6.6 Námietka musí byť podľa zaradenia súťaže doložená zaplatením vkladu nasledujúcim spôsobom.

Súťaž	Súťaž riadi	
	SKoZ	KKZ, OKZ
družstiev	30 Eur	20 Eur
ostatné	15 Eur	10 Eur

V dlhodobých súťažiach sa vklad poukazuje riadiacemu orgánu súťaže. V jednorázových súťažiach sa vklad odovzdá hlavnému rozhodcovi alebo zástupcovi vypisovateľa súťaže. Námiетка podaná bez stanovených náležitostí sa považuje za nepodanú a neprerokováva sa.

2.6.7 O námietskach rozhodne v I. inštancii:

- a) Riadiaca ŠTÚ alebo ŠTK príslušného zväzu do štrnástich dní po obdržaní všetkých potrebných podkladov.
- b) Hlavný rozhodca najneskôr do 30 minút po jej podaní. Pri rozhodovaní sa hlavný rozhodca opiera o kolektív rozhodcov, ktorí sa podieľajú na riadení súťaže. **Jeho rozhodnutie je konečné.**

Ak je vhodné riešiť námietku za prítomnosti zainteresovaných strán, môže ich príslušná inštancia pozvať na ich vlastné náklady k rokovaniu. Ak sa nedostavia, prerokovanie sa uskutoční v ich neprítomnosti.

2.6.8 Ak je námietke vyhovené čo i len čiastočne, alebo nedôjde k jej prerokovaniu z dôvodu ustanovení bodu 2.6.6, vráti sa vklad v plnej výške namietajúcemu.

Ak je námiетка zamietnutá, prepadá vklad príslušnému riadiacemu orgánu, resp. vypisovateľovi súťaže.

2.6.9 Rozhodnutie o námietskach sa zverejní:

- a) Písomným vyrozmnením (doporučene) zainteresovaných strán.
- b) Správou hlavného rozhodcu, ktorý o námietskach rozhodol.

2.6.10 Námietku možno vziať späť, pokiaľ sa nezačne prerokovávať. V takomto prípade sa vklad vracia namietajúcemu.

2.6.11 Proti výkonu a spôsobu riadenia stretnutia rozhodcom možno podať sťažnosť riadiacemu orgánu súťaže. Sťažnosť sa uvedie do zápisu o stretnutí a ďalej sa písomne informuje predseda komisie rozhodcov ŠTÚ alebo príslušného zväzového orgánu, resp. riaditeľ ŠTÚ alebo predseda ŠTK.

2.6.12 Riadiaci orgán môže v odôvodnenom prípade rozhodcu potrestať disciplinárne. O spôsobe vyriešenia sťažnosti upovedomí všetky zainteresované strany.

## 2.7 Odvolacie konanie

2.7.1 Proti rozhodnutiu o námietke možno podať odvolanie k II. inštancii. V II. inštancii rozhoduje ŠTÚ zväzového orgánu, ktorý je nadriadený zväzovému orgánu, ktorého ŠTK rozhodovala v I. inštancii. Pre ŠTÚ SKoZ je odvolacím orgánom VV SKoZ.

2.7.2 Odvolanie nemá odkladný účinok.

2.7.3 Odvolanie musí spĺňať tieto náležitosti:

- a) Odvolanie podáva oddiel.
- b) Odvolanie sa podáva písomne do 15 dní po obdržaní rozhodnutia o námietke.
- c) Opis odvolanie musí odvolávajúci sa zaslať aj ostatným účastníkom odvolacieho konania a doklad o jeho odoslaní (podací lístok alebo jeho fotokópiu) pripojiť k svojmu odvolaniu.
- d) K odvolaniu je nutné pripojiť vklad podľa ustanovení bodu 2.6.6.

2.7.4 Odvolanie sa podáva príslušnému odvolaciemu orgánu prostredníctvom orgánu, ktorý rozhodol v I. inštancii.

- 2.7.5 Orgán, ktorý rozhodol v I. inštancii, zašle ihneď po obdržaní odvolania všetky písomné doklady, z nich pri svojom rozhodovaní vychádzal, spolu so svojím stanoviskom, odvolaciemu orgánu.
- 2.7.6 Odvolanie podané bez stanovených náležitostí sa považuje za nepodané a neprerokováva sa.
- 2.7.7 Odvolací orgán rozhodne o odvolaní na základe výsledku vlastného šetrenia s prihliadnutím k vyjadreniu orgánu, proti jeho rozhodnutiu bolo odvolanie podané, a k platným predpisom.
- 2.7.8 O vrátení vkladu platí obdobne ustanovenie bodu 2.6.8.
- 2.7.9 Osoba, ktorá v príslušnej veci spolurozhodovala v I. inštancii, nesmie už rozhodovať v orgáne II. inštancie.
- 2.7.10 Rozhodnutie orgánu II. inštancie je konečné.

### Čl. 3

#### Hrací poriadok pre súťaže

##### 3.1 Riadenie súťaží

###### 3.1.1 Majstrovské súťaže riadi:

- a) súťaže v rámci oddielu – výbor oddielu;
- b) súťaže v rámci okresu – VV OKZ;
- c) súťaže v rámci kraja – VV KKZ;
- d) súťaže v rámci Slovenska – VV SKoZ.

3.1.2 Vypisovateľ a usporiadateľ súťaže sú povinní urobiť všetky opatrenia k zaisteniu regulárnosti, hladkému priebehu súťaže a k tomu, aby súťaže boli usporiadané v termínoch stanovených termínovým kalendárom a podľa pravidiel kolkárskeho športu.

3.1.3 **Družstvá zaraďuje do súťaží a ich skupín riadiaci orgán súťaže** podľa výsledkov súťaží v minulom ročníku a podľa predpisov o postupe alebo zostupe medzi jednotlivými triedami súťaží.

Pokiaľ družstvo, ktoré si vybojovalo v danej súťaži právo postupu do vyššej súťaže, neprejaví o preradení záujem, prechádza toto právo na ďalšie družstvá podľa konečného poradia v súťaži. Právo postupu možno však takto ponúknuť najviac dvom ďalším družstvám.

Družstvo, ktoré chce dobrovoľne opustiť súťaž, ktorú si vybojovalo, alebo je z nej riadiacim orgánom súťaže vylúčené, je pre účely stanovenia zostupujúcich družstiev fiktívne zaradené na posledné miesto v konečnej tabuľke družstiev.

3.1.4 Novo vytvorené družstvo musí byť zaradené do najnižšej súťaže.

3.1.5 Pokiaľ oddiel nemá záujem o zaradenie svojho družstva do súťaže, do ktorej má byť zaradené pre ďalší ročník, môže sa dohodnúť s iným oddielom na zlúčení a zostáva v súťaži. O tejto skutočnosti je treba vyhotoviť písomnú dohodu a odovzdať ju riadiacemu orgánu súťaže. Výnimkou je prípad, kedy si družstvo vybojovalo postup do vyššej súťaže. V tomto prípade sa postupuje podľa ustanovenia bodu 3.1.3.

Na základe predložených podkladov rozhodne riadiaci orgán súťaže a jeho rozhodnutie je v tomto prípade konečné.

3.1.6 Riadiaci orgán súťaže má právo vylúčiť z účasti v súťaži družstvo, ktoré si neplní svoje povinnosti, alebo nespĺňa podmienky stanovené SP a riadiacimi pokyny riadiaceho orgánu súťaže, ktoré porušuje SP alebo iné športovo-technické predpisy a všeobecné správanie.

### 3.2 Počet hráčov v družstvách

3.2.1 Družstvo mužov a žien má šesť resp. 4 členov.

3.2.2 Družstvo dorastencov a dorasteniek má troch resp. 4 členov.

3.2.3 Prípadný iný počet členov družstva sa uvedie v rozpise súťaže.

## ČI. 4 Hra na dráhe

### 4.1 Združené disciplíny

4.1.1 V súťažiach sa používajú spravidla nasledujúce disciplíny:

- a) 200 hz – hrá sa na štyroch dráhach,
- b) 160 hz – hrá sa na štyroch dráhach,
- c) 120 hz – hrá sa na štyroch dráhach,
- d) 80 hz – hrá sa na štyroch dráhach,
- e) 100 hz – hrá sa na dvoch dráhach,
- f) 80 hz – hrá sa na dvoch dráhach,
- g) 60 hz – hrá sa na dvoch dráhach,
- h) 50 hz – hrá sa na jednej dráhe,
- i) 40 hz – hrá sa na jednej dráhe,
- j) 30 hz – hrá sa na jednej dráhe,
- k) 20 hz – hrá sa na jednej dráhe.

#### 4.1.2 Združená disciplína 200 hz

Hrá sa na štyroch dráhach. Hráč hrá najskôr 25 hodov do plných a potom 25 hodov do dorážky na každej dráhe. Združenú disciplínu 200 hz je možné hrať na šesťdráhovej kolkárni na všetkých šiestich dráhach alebo iba na štyroch dráhach, spravidla na dráhach č.1–4 alebo č.3–6, alebo na dráhach na seba navzájom naväzujúcich.

Striedanie dráh na štvordráhe: 1–2–4–3, 2–1–3–4, 3–4–2–1, 4–3–1–2.

Striedanie dráh na šesťdráhe: 1–2–4–3, 2–1–3–4, 3–4–6–5, 4–3–5–6, 5–6–2–1, 6–5–1–2.

#### 4.1.3 Združená disciplína 160 hz

Hrá sa na štyroch dráhach. Hráč hrá najskôr 20 hodov do plných a potom 20 hodov do dorážky na každej dráhe. Združenú disciplínu 160 hz je možné hrať na šesťdráhovej kolkárni na všetkých šiestich dráhach alebo iba na štyroch dráhach, spravidla na dráhach č.1–4 alebo č.3–6, alebo na dráhach na seba navzájom naväzujúcich. Striedanie dráh sa realizuje ustanovením bodu 4.1.2.

#### 4.1.4 Združená disciplína 120 hz

Hrá sa na štyroch dráhach. Hráč hrá najskôr 15 hodov do plných a potom 15 hodov do dorážky na každej dráhe. Združenú disciplínu 120 hz je možné hrať na šesťdráhovej kolkárni na všetkých šiestich dráhach alebo iba na štyroch dráhach, spravidla na dráhach

č.1–4 alebo č.3–6, alebo na dráhach na seba navzájom naväzujúcich. Striedanie dráh sa realizuje ustanovením bodu 4.1.2.

#### 4.1.5 Združená disciplína 80 hz

Hrá sa na štyroch dráhach. Hráč hrá najskôr 10 hodov do plných a potom 10 hodov do dorážky na každej dráhe. Združenú disciplínu 80 hz je možné hrať na šesťdráhovej kolkárni na všetkých šiestich dráhach alebo iba na štyroch dráhach, spravidla na dráhach č.1–4 alebo č.3–6, alebo na dráhach na seba navzájom naväzujúcich. Striedanie dráh sa realizuje ustanovením bodu 4.1.2.

#### 4.1.6 **Združená disciplína 100 hz**

Hrá sa na dvoch dráhach. Hráč hrá najskôr 25 hodov do plných a potom 25 hodov do dorážky na každej dráhe. V prípade použitia viacdráhovej kolkárne sa pre túto združenú disciplínu používajú spravidla dráhy č. 1–2, 3–4, 5–6 atď.

Striedanie dráh sa realizuje takto: 1–2, 2–1.

#### 4.1.7 **Združená disciplína 80 hz**

Hrá sa na dvoch dráhach. Hráč hrá najskôr 20 hodov do plných a potom 20 hodov do dorážky na každej dráhe. Striedanie dráh a použitie viacdráhovej kolkárne sa realizuje ustanovením bodu 4.1.5.

#### 4.1.8 **Združená disciplína 60 hz**

Hrá sa na dvoch dráhach. Hráč hrá najskôr 15 hodov do plných a potom 15 hodov do dorážky na každej dráhe. Striedanie dráh a použitie viacdráhovej kolkárne sa realizuje ustanovením bodu 4.1.5.

#### 4.1.9 **Združená disciplína 50 hz**

Hrá sa na jednej dráhe. Hráč hrá najskôr 25 hodov do plných a potom 25 hodov do dorážky.

#### 4.1.10 **Združená disciplína 40 hz**

Hrá sa na jednej dráhe. Hráč hrá najskôr 20 hodov do plných a potom 20 hodov do dorážky.

#### 4.1.11 **Združená disciplína 30 hz**

Hrá sa na jednej dráhe. Hráč hrá najskôr 15 hodov do plných a potom 15 hodov do dorážky.

#### 4.1.12 **Združená disciplína 20 hz**

Hrá sa na jednej dráhe. Hráč hrá najskôr 10 hodov do plných a potom 10 hodov do dorážky.

#### 4.1.13 Jednotlivé združené disciplíny možno vzájomne vhodne kombinovať.

4.2 V prípade disciplíny hranej minimálne na dvoch dráhach, sa pred poslednou dielčou disciplínou (setom) zapíše hráčovi na totalizátor celkový počet zvalených kolkov v odohraných hodoch. Toto sa neuplatňuje, ak je k dispozícii totalizátor, znázorňujúci súčasne celkový výkon a výkon v dielčej disciplíne.

4.3 Počty zvalených kolkov jednotlivými hodmi sa zaznamenávajú na záznamu hodov, ktorý sa vyplní podľa predtlačí a podpismi zapisovateľa, hráča a rozhodcu.



## Čl. 5 Rozcvičenie na dráhe

- 5.1 Každý hráč má právo na päť minút rozcvičenia na dráhe, kde začína svoj štart, v disciplíne do plných. Pre disciplínu šprint je rozcvička na dráhe v trvaní 3 minút.
- 5.2 Pokyn k začiatku a ukončeniu rozcvičenia dá rozhodca, v prípade jeho neprítomnosti vedúci domáceho družstva.
- 5.3 Striedajúci hráč nemá právo na rozcvičenie na dráhe. V prípade striedania hráča počas rozcvičky má striedajúci hráč nárok na rozcvičku, ale len do vypršania časového limitu na rozcvičku.

## Čl. 6 Stretnutie družstiev v dlhodobých a jednorázových súťažiach

### 6.1 Termíny a poradie stretnutí

- 6.1.1 Termíny súťaže a poradie jednotlivých kôl stanoví riadiaci orgán súťaže v termínovom kalendári súťaže a zverejní v rozpise, ktorý je záväzný pre všetkých účastníkov súťaže.
- 6.1.2 Stretnutia musia byť odohrané v stanovených termínoch.
- 6.1.3 Predohranie stretnutia je možné po vzájomnej dohode súperov bez povolenia riadiaceho orgánu súťaže, pokiaľ sú splnené tieto podmienky:
  - a) stretnutie sa uskutoční v rovnakej časti súťaže,
  - b) stretnutie sa uskutoční najskôr dve kolá pred termínom určeným v rozlosovaní,
  - c) stretnutia 1. a 2. kola v jesennej alebo jarnej časti súťaže sa uskutoční najskôr týždeň pred začiatkom príslušnej časti súťaže.
- 6.1.4 Povolenie k odloženiu stretnutia a predohraniu stretnutia, pokiaľ nie je možné uplatniť ustanovenie bodu 6.1.3, môže dať iba riadiaci orgán súťaže, spravidla riaditeľ ŠTÚ SKoZ alebo predseda príslušnej ŠTK alebo iná poverená osoba, na základe odôvodnenej žiadosti oddielu odoslanej najneskôr pred stanoveným termínom stretnutia. Na neskoršie žiadosti nemusí byť braný ohľad.
- 6.1.5 **Riadiaci orgán súťaže je oprávnený v závažných prípadoch nariadiť preloženie všetkých stretnutí na iný termín.**
- 6.1.6 Pokiaľ družstvá nemohli zo závažných dôvodov zohrať stretnutie v stanovenom termíne, riadiaci orgán súťaže nariadi pre jeho odohranie pevný termín. Jeho rozhodnutie je konečné.

Pri určení termínu prihliadne k termínu navrhovanému všetkými účastníkmi, ak má ich návrh k dispozícii.
- 6.1.7 Ak riadiaci orgán súťaže určí termín, miesto a hodinu začiatku stretnutia, sú družstvá ako aj rozhodca povinný dostaviť sa k stretnutiu bez ďalšieho hlásenia.

Pokiaľ nenastúpi niektoré družstvo k nariadenému stretnutiu, priznáva sa kontumačné víťazstvo družstvu, ktoré k stretnutiu nastúpilo.
- 6.1.8 Pri rozhodovaní o termíne stretnutia v rôznych súťažiach je treba rešpektovať toto poradie dôležitosti:
  - a) medzinárodné súťaže usporiadané NBC/WNBA/FIQ,
  - b) medzištátne reprezentačné stretnutia,

- c) majstrovské stretnutia podľa úrovne súťaže,
- d) ostatné medzinárodné stretnutia,
- e) pohárové stretnutia,
- f) priateľské stretnutia.

**6.1.9 Účasť člena družstva ako štátneho reprezentanta na sústredení, alebo v inej reprezentačnej akcii SR, alebo ako riadneho člena reprezentačnej výpravy SR, sa považuje za prekážku a družstvo môže podľa ustanovenia bodu 6.1.4 požiadať riadiaci orgán súťaže o preloženie stretnutia na iný termín.**

Pokiaľ túto lehotu oddiel nemôže dodržať z určitých príčin, o osude stretnutia rozhodne riadiaci orgán súťaže.

**6.2 Začiatok stretnutia**

6.2.1 Začiatok stretnutia je stanovený rozpisom súťaže.

**6.2.2 Hodina začiatku stretnutia môže byť zmenená po dohode oboch družstiev. Ak žiada o zmenu hosťujúce družstvo zo závažných dôvodov (vlakové alebo autobusové spojenie), je povinnosťou domáceho družstva žiadosti vyhovieť, pokiaľ tomu nebráni náväznosť na ďalšie stretnutia.**

V prípade dohody, zmenu začiatku stretnutia je povinný usporiadajúci oddiel neodkladne nahlásiť delegovanému rozhodcovi.

**6.3 Nástup družstiev, zahájenie a ukončenie stretnutia**

6.3.1 Stretnutie musí byť zahájené a ukončené nástupom a pozdravom družstiev. Hráči nastupujú v športovom úbore.

Nástup riadi rozhodca. V prípade jeho neprítomnosti vedúci domáceho družstva.

6.3.2 Za riadny nástup družstiev sa považuje, ak nastúpi najmenej päť hráčov z každého šesťčlenného družstva (najmenej traja hráči pri štvorčlennom družstve), ktorí spĺňajú všetky podmienky pre povolenie štartu a sú uvedení na zostave družstva.

Pred začiatkom stretnutia musia družstvá nastúpiť najneskôr do 20 minút po stanovenom začiatku stretnutia.

6.3.3 Ak nie je možné zahájiť stretnutie v stanovenú hodinu pre nepredvídateľnú prekážku, postupuje sa obdobne ako v ustanovení bodu 6.7 – Prerušenie stretnutia.

Dohodu o neskoršom začiatku stretnutia uvedie rozhodca, resp. vedúci domáceho družstva, v zápise o stretnutí a uvedie v ňom dôvody, pre ktoré bol začiatok stretnutia odložený.

6.3.4 Rozhodca stručne zaháji stretnutie napr. slovami: „*Zahajujem stretnutie Extraligy mužov v kolkoch, ku ktorému nastupujú družstvá ŠK Modranka a Lokomotíva Vrútky. Dráhy, hrací materiál a všetky náležitosti oboch družstiev sú v poriadku. Kolkárskemu športu zdar!*“. Hráči odpovedia zborovo: „*Zdar!*“ a navzájom sa pozdravia podaním ruky. Vedúci družstiev si podajú ruky aj s rozhodcom. Rozhodca dá pokyn k odchodu.

6.3.5 Rozhodca stručne ukončí stretnutie napr. slovami: „*Vyhlasujem výsledok stretnutia Extraligy mužov v kolkoch medzi družstvami ŠK Modranka a Lokomotíva Vrútky. V stretnutí zvíťazilo družstvo Lokomotíva Vrútky o 10 zvalených kolkov, keď dosiahlo výkon 3288 zvalených kolkov, družstvo ŠK Modranka 3278 zvalených kolkov. Celkové skóre*

stretnutia je 3:5. Najlepšieho výkonu v hosťujúcom družstve dosiahol Ruttkay Marián – 598 zvalených kolkov, za domácich Vadovič Bystrík – 602 zvalených kolkov. Kolkárskemu športu zdar!“ Hráči odpovedia zborovo „Zdar!“ a navzájom sa pozdravia podaním ruky. Vedúci družstiev si podajú ruky aj s rozhodcom. Rozhodca dá pokyn k odchodu.

## 6.4 Čakacia doba

6.4.1 Čakacia doba je 20 minút po stanovenom a riadne ohlásenom začiatku stretnutia. Po zahájení stretnutia nie je možné čerpať čakaciu dobu medzi štartom jednotlivých hráčov.

6.4.2 Ak nie je prítomný delegovaný rozhodca v dobe, na ktorú bol stanovený začiatok stretnutia, je nutné čerpať čakaciu dobu v každom prípade, okrem dohody družstiev.

6.4.3 Ak je stretnutie po vzájomnej dohode družstiev zahájené po uplynutí čakacej doby, je výsledok platný.

6.4.4 Ak sa nedostaví družstvo ani po uplynutí 20 minút po stanovenom začiatku stretnutia, predlžuje sa čakacia doba na požiadanie neprítomného družstva až o dve hodiny.

Takéto družstvo je povinné predložiť vierohodné potvrdenie o príčine neskoršieho príchodu (meškanie vlaku, autobusu, havária a pod).

6.4.5 V prípade, že sa družstvo nemôže k stretnutiu alebo súťaži z akýchkoľvek príčin dostaviť, je povinné ihneď o tom informovať svojho súpera alebo usporiadateľa a riadiaci orgán súťaže. Vyrozumenie uskutoční dostupným a racionálnym spôsobom s ohľadom na momentálnu situáciu.

6.4.6 Družstvo, ktorému sa súper nedostaví k stretnutiu ani po čakacej dobe je povinné nastúpiť a rozhodca je povinný stretnutie zahájiť a zároveň pre neprítomnosť súperu ukončiť. Túto skutočnosť je však povinný uviesť v zápise o stretnutí.

**6.4.7 V prípade ak nebude stretnutie odohrané, rozhodne vo veci riadiaci orgán súťaže na základe predložených dokladov. Pokiaľ nariadi nové stretnutie, koná sa toto na náklady oddielu, ktoré spôsobilo, že sa stretnutie neodohralo v pôvodnom termíne.**

## 6.5 Súťaže družstiev

6.5.1 Vedúci družstva odovzdá rozhodcovi najneskôr 15 minút pred stanoveným začiatkom súťaže alebo stretnutia kompletnú zostavu družstva, ktorá obsahuje mená šiestich hráčov pri šesťčlennom družstve a mená trénera a jeho zástupcu a meno vedúceho družstva.

Obdobne sa postupuje taktiež v prípade, kedy je súťaž vypísaná pre iný počet členov družstva. Pri účasti viacej ak dvoch družstiev urobí rozhodca rozlosovanie poradia ich štartu.

6.5.2 Hráči sú povinní nastupovať k štartu v poradí uvedenom na zostave odovzdanej rozhodcovi pred zahájením súťaže alebo stretnutia.

6.5.3 Každá zmena na zostave odovzdanej rozhodcovi sa považuje za striedanie.

V prípade šesťčlenného družstva možno striedať dvoch hráčov a to v ktorejkoľvek fáze štartu alebo pred štartom.

V prípade družstva s menším počtom členov než šesť možno striedať jedného hráča a to v ktorejkoľvek fáze štartu alebo pred štartom.

Pri striedaní počas hry sa čas nezastavuje. Pri zranení hráča musí striedajúci alebo zranený hráč sám pokračovať v hre najneskôr po desať minútovom ošetrovaní, ktoré možno v rámci celého štartu čerpať len jedenkrát. Pokiaľ sa hráč po prvom ošetrovaní opäť zraní, čas sa nezastavuje. Hráč môže byť v súlade s ustanovením bodu 6.5.3 vystriedaný.

6.5.4 Ak sa zraní hráč po vyčerpaní počtu povolených striedaní ďalší hráč, nemôže už byť striedaný a počíta sa mu výkon, ktorého dosiahol v odohraných hodoch.

6.5.5 Ak nemôže, po predchádzajúcom vyčerpaní možnosti striedania, nastúpiť k štartu hráč uvedený v zostave (nie je prítomný), nie možné ho nahradiť iným hráčom.

Ak sa dostaví pôvodne neprítomný hráč po zahájení štartu, štartuje len v ďalších dielčích disciplínach (50 hz, 30 hz a pod.) na kolkárňach bez časomier. Na kolkárňach s časomierou sa môže zahájiť štart bez predchádzajúcej rozcvičky, ale len do vypršania časového limitu pre dielčiu disciplínu.

6.5.6 Vystriedaný hráč nemôže striedať iného hráča.

6.5.7 Striedajúci hráč pokračuje v hodoch tam, kde striedaný hráč skončil. Striedajúci hráč už nemôže vystriedať ďalšieho hráča.

6.5.8 Ak je v súťaži predpísaných viac štartov, predkladá vedúci družstva alebo tréner rozhodcovi pre každý štart novú zostavu.

6.5.9 V súťaži družstiev nastupujú hráči blokovým spôsobom. Hráči domáceho družstva nastupujú vždy na dráhy s nepárnym číslom, hráči hosťujúceho družstva vždy na dráhy s párnym číslom, v poradí podľa zostavy družstva.

## 6.6 Štart neúplných družstiev

6.6.1 V súťaži šesťčlenných družstiev platí výsledok, ak štartovalo aspoň päť hráčov.

6.6.2 V súťaži štvorčlenných družstiev platí výsledok, ak štartovali aspoň traja hráči.

6.6.3 V súťaži trojčlenných družstiev platí výsledok, ak štartovali aspoň dvaja hráči.

6.6.4 Tretí a každý ďalší štart neúplného družstva v jednom súťažnom ročníku je možné trestať podľa Disciplinárneho poriadku.

## 6.7 Prerušenie stretnutia

6.7.1 Ak bolo stretnutie prerušené pre technickú závalu dráhy a je možné ju počas jednej hodiny odstrániť alebo možno predpokladať, že môže byť počas jednej hodiny odstránená, pokračujú hráči po odstránení závady tam, kde bolo stretnutie prerušené.

6.7.2 Ak hosťujúce družstvo požiadá o predĺženie stanoveného časového limitu a potom o pokračovanie v stretnutí, musí domáce družstvo vyhovieť za predpokladu, že prerušenie nebude trvať dlhšie než 2 hodiny.

6.7.3 Ak nebola závala počas jednej hodiny, resp. dvoch hodín, odstránená a v stretnutí sa nemôže v ten deň pokračovať, dohodnú sa súperia na novom termíne.

Ak sa nedohodnú, určí nový termín riadiaci orgán súťaže.

6.7.4 V stanovenom termíne dokončia družstvá stretnutie v poradí podľa pôvodnej zostavy, ak bolo odohraných viac ako 120 hz. V prípade striedania nemôžu za družstvo nastúpiť hráči, ktorí boli k pôvodnému termínu stretnutia registrovaní za iný oddiel.

Vo zvlášť odôvodnených prípadoch môže riadiaci orgán súťaže povoliť zmenu zostavy.

**6.7.5 Hráči, pri ich štarte bolo stretnutie prerušené, začínajú dohrávanie stretnutia na tej dráhe, na ktorej štartovali v momente prerušenia, a to od začiatku tej časti disciplíny (plné, dorážka), ktorú nedokončili.**

**6.7.6 Ak má byť stretnutie dokončené v inom termíne, stačí, aby sa k stretnutiu dostavili len tí hráči, ktorí majú stretnutie dokončiť, vždy však najmenej traja hráči.**

6.7.7 V prípade poruchy ASK na ktorékoľvek dráhe dokončia hráči na ostatných dráhach svoju dielčiu disciplínu.

Ak trvá porucha dlhšie ako 20 minút, má hráč právo na päť cvičných hodov bez postavených kolkov. Hráč potom pokračuje do tej zostavy, ktorú prerušil, a dokončia dielčiu disciplínu (set).

Ostatní hráči majú tiež právo na päť cvičných hodov bez postavenia kolkov, ktoré uskutočnia na dráhach, kde svoje dielčie disciplíny (sety) ukončili. Cvičné hody začnú súčasne s poslednými piatimi hodmi dohrávajúceho hráča. Až potom všetci naraz urobia výmenu dráh.

6.7.8 Ak nebolo stretnutie odohrané (napr. z dôvodu porúch ASK, výpadku elektrickej energie a pod.) je usporiadajúci oddiel povinný uhradiť výlohy rozhodcovi, trénerovi a hráčom, ktorí majú stretnutie dokončiť v zmysle ustanovenia bodu 6.7.6.

Rozhodcovi sa hradí cestovné vo výške ceny lístka vlakom alebo autobusom a stravné, ak vznikne naň nárok.

Trénerovi a hráčom, ktorí majú stretnutie dohrať, sa uhradí cestovné vo výške ceny lístka vlakom alebo autobusom.

## 6.8 Hodnotenie vzájomných stretnutí družstiev bodovacím spôsobom

6.8.1 Bodové hodnotenie v súboji hráča proti hráčovi

V priamom súboji hráča proti hráčovi získava hráč, ktorý zvalil viac kolkov v sete jeden setový bod. Pri rovnosti zvalených kolkov v sete získava každý hráč pol bodu.

Po skončení štyroch setov môžu nastať nasledovné výsledky 4:0; 3,5:0,5; 3:1; 2,5:1,5; 2:2; 1,5:2,5; 1:3, 0,5:3,5; 0:4.

Priamy súboj hráča proti hráčovi vedie k udeleniu 1 bodu družstvu na základe hodnotenia zo štyroch setov. Jeden bod získava to družstvo, ktorého hráč vyhral 4, tri alebo pri 2 vyhraných setoch dosiahol po sčítaní vyšší počet zvalených kolkov ako jeho súper. Ak majú hráči rovnaký počet setových bodov, rovnaký počet zvalených kolkov udelí sa každému družstvu pol bodu pre družstvo.

6.8.2 Bodové hodnotenie v súboji družstva proti družstvu

Za vyšší celkový výkon družstva sa udeľujú 2 body. Pri rovnosti zvalených kolkov sa každému družstvu udelí jeden bod.

6.8.3 Celkový počet bodov získaných družstvom v stretnutí je daný súčtom bodov získaných podľa ustanovení bodu 6.8.1 a 6.8.2.

Víťazom stretnutia sa stáva družstvo s vyšším celkovým počtom takto získaných bodov.

Celkový výsledok stretnutia je vyjadrený ako pomer – skóre – celkového počtu bodov domáceho a hosťujúceho družstva - pri 6 členných družstvách - 8:0; 7,5:0,5; 7:1; 6,5:1,5; 6:2; 5,5:2,5; 5:3; 4,5:3,5; 4:4; 3,5:4,5; 3:5; 2,5:5,5; 2:6; 1,5:6,5; 1:7; 0,5:7,5 alebo 0:8; pri 4 členných družstvách 6:0; 5,5:0,5; 5:1; 4,5:1,5; 4:2; 3,5:2,5; 3:3; 2,5:3,5; 2:4; 1,5:4,5; 1:5; 0,5:5,5; alebo 0:6, pri 4 členných dorasteneckých družstvách – 4:0; 3:1;2:2;1:3;0:4

Na základe celkového výsledku stretnutia sa priznajú do tabuľky poradia družstiev:

- víťazovi stretnutia 2 body,
- po jednom bode obom družstvám v prípade nerozhodného výsledku 4:4, 3:3
- porazenému družstvu 0 bodov.

6.8.4 O celkovom umiestnení družstiev v tabuľke rozhoduje počet bodov získaných podľa bodu 6.8.4.

6.8.5 V prípade rovnosti počtu bodov v priebežnej tabuľke rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší rozdiel celkového skóre družstva v odohraných stretnutia podľa bodu 6.8.3.

Ak je ten rovnaký, rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší priemer z priemerov dráh.

6.8.6 **V prípade rovnosti počtu bodov dvoch alebo viacerých družstiev v konečnej tabuľke rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší počet získaných bodov zo vzájomných stretnutí.**

V prípade rovnosti rozhoduje rozdiel skóre družstva zo vzájomných stretnutí podľa bodu 6.8.3 a pri jeho rovnosti, **rozhoduje rozdiel celkového skóre zo všetkých stretnutí a pri jeho rovnosti, rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší priemer z priemeru dráh.**

6.8.7 Pri kontumačnom výsledku, ktorý vyhlasuje riadiaci orgán súťaže:

- družstvo, ktoré **kontumáciu** nezavinilo, získava dva body a priznáva sa celkový výsledok stretnutia **8:0, alebo 6 : 0 podľa počtu hráčov v družstve, alebo 4:0 pri dorasteneckých družstvách**
- družstvo, ktoré kontumáciu zavinilo, nezískava žiadny bod a priznáva sa celkový výsledok stretnutia 0:8 alebo 0 : 6, alebo 0:4 podľa počtu hráčov v družstve.
- V prípade hodnotenia vzájomných stretnutí družstiev bodovacím spôsobom sa pri kontumácii priemer z priemeru dráh neznižuje. V prípade hodnotenia vzájomných stretnutí družstiev podľa celkového výkonu sa pri kontumácii priemer z priemeru dráh upravuje v zmysle článku 6.10.3.

**6.9 Hodnotenie vzájomných stretnutí družstiev bodovacím spôsobom pri medzištátnych, medzinárodných a iných podujatiach hraných k.o. systémom**

6.9.1 Bodové hodnotenie v súboji hráča proti hráčovi

V priamom súboji hráča proti hráčovi získava hráč, ktorý zvalil viac kolkov v sete jeden setový bod. Pri rovnosti zvalených kolkov v sete získava každý hráč pol bodu.

Po skončení štyroch setov môžu nastať nasledovné výsledky 4:0; 3,5:0,5; 3:1; 2,5:1,5; 2:2; 1,5:2,5; 1:3, 0,5:3,5; 0:4.

Priamy súboj hráča proti hráčovi vedie k udeleniu 1 bodu družstvu na základe hodnotenia zo štyroch setov. Jeden bod získava to družstvo, ktorého hráč vyhral 4, tri alebo pri 2 vyhraných setoch dosiahol po sčítaní vyšší počet zvalených kolkov ako jeho súper. Ak majú hráči rovnaký počet setových bodov, rovnaký počet zvalených kolkov udelí sa každému družstvu pol bodu pre družstvo.

6.9.2 Bodové hodnotenie v súboji družstva proti družstvu

Za vyšší celkový výkon družstva sa udeľujú 2 body. Pri rovnosti zvalených kolkov sa každému družstvu udelí jeden bod.

6.9.3 Celkový počet bodov získaných družstvom v stretnutí je daný súčtom bodov získaných podľa ustanovení bodu 6.9.1 a 6.9.2.

Víťazom stretnutia sa stáva družstvo s vyšším celkovým počtom takto získaných bodov.

Celkový výsledok stretnutia je vyjadrený ako pomer – skóre – celkového počtu bodov domáceho a hosťujúceho družstva 8:0; 7,5:0,5; 7:1; 6,5:1,5; 6:2; 5,5:2,5; 5:3; 4,5:3,5; 4:4; 3,5:4,5; 3:5; 2,5:5,5; 2:6; 1,5:6,5; 1:7; 0,5:7,5 alebo 0:8.

6.9.4 Na základe celkového výsledku stretnutia sa vyhlasuje:

- a) víťaz stretnutia, ktorý vyhral v pomere skóre 8:0; 7,5:0,5; 7:1; 6,5:1,5; 6:2; 5,5:2,5; 5:3; 4,5:3,5;
- b) v prípade že je skóre 4:4, rozhoduje o víťazovi vyšší počet získaných setových bodov v súčte všetkých hráčov, ak je aj tento rovnaký v pomere 12:12, rozhoduje o víťazovi **Suden Victory** - hráči, ktorí skončili svoju disciplínu odohrajú na dráhe, na ktorej skončili, tri rozhodovacie hody do plných. Víťazom sa stáva to družstvo, ktorého hráči zvalia v rozhodovacích hodoch viac kolkov. Ak je tento počet rovnaký pokračuje rozhodovanie ďalej až do rozhodnutia, pričom pred každou sériou rozhodovacích hodov si hráči vymenia dráhy.
- 6.9.5 Ak sa stretnutie hrá na dva zápasy celkový výsledok stretnutia sa vyhlasuje:
- a) víťaz stretnutia, ktorý vyhral v pomere skóre 16:0; 15,5:0,5; 15:1; 14,5:1,5; 14:2; 13,5:2,5; 13:3; 12,5:3,5; 12:4; 11,5:4,5; 11:5; 10,5:5,5; 10:6; 9,5: 6,5; 9:7; 8,5:7,5;
- b) v prípade že je skóre 8:8, rozhoduje o víťazovi vyšší počet získaných setových bodov v súčte všetkých hráčov, ak je aj tento rovnaký v pomere 24:24, rozhoduje o víťazovi **Suden Victory**.

## 6.10 Hodnotenie vzájomných stretnutí družstiev podľa celkového výkonu

- 6.10.1 Družstvo, ktoré dosiahlo v stretnutí vyššieho výkonu získava dva body, súper s menším výkonom žiadny bod.
- 6.10.2 Pri rovnakom výkone získavajú obe družstvá po jednom bode.
- 6.10.3 V prípade súťaží bez bodovania v zmysle čl.6.9.3. sa pri kontumačnom výsledku, ktorý vyhlasuje riadiaci orgán súťaže, pridelujú družstvu, ktoré kontumáciu nezavinilo, 2 body a jeho priemer z priemeru dráh sa nemení.

Družstvo, ktoré kontumáciu zavinilo, sa neprideluje žiadny bod a znižuje sa mu dosiahnutý priemer z priemeru dráh po každom výpočte takto:

- pri stretnutí na 6×200 hz ..... o 60 zvalených kolkov,
- pri stretnutí na 6×120 hz ..... o 36 zvalených kolkov,
- pri stretnutí na 6×100 hz ..... o 30 zvalených kolkov,
- pri stretnutí na 4×100 hz ..... o 20 zvalených kolkov,
- pri stretnutí na 3×100 hz ..... o 15 zvalených kolkov.

- 6.10.4 Poradie družstiev v tabuľke sa určuje podľa počtu získaných bodov.
- 6.10.5 Pri rovnosti počtu bodov v konečnej tabuľke dvoch alebo viacerých družstiev rozhoduje o lepšom umiestnení väčší počet získaných bodov zo vzájomných stretnutí. Pri rovnosti bodov zo vzájomných stretnutí rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší priemer z priemeru dráh.

## 6.11 Bodovanie pri turnajoch družstiev

- 6.11.1 Pri súťažiach družstiev organizovaných turnajovým spôsobom rozhoduje o lepšom umiestnení družstva v turnaji vyšší celkový výkon družstva.
- 6.11.2 Pri rovnakom výkone družstiev rozhoduje o lepšom umiestnení družstva vyšší počet kolkov zvalených družstvom v dorážke. Aj pri tejto rovnosti, je lepšie hodnotené družstvo s menším počtom chybných hodov.

- 6.11.3 Za 1. miesto v turnaji sa družstvu udeľuje toľko bodov, koľko účastníkov je v príslušnej súťaži prihlásených. Každé ďalšie družstvo v poradí získava o jeden bod menej ako družstvo predchádzajúce.
- 6.11.4 O umiestnení družstva v tabuľke rozhodujú získané body, pri rovnosti bodov, vyšší priemer z priemeru dráh, pri jeho rovnosti, rozhoduje menší počet chybných hodov celého družstva.
- 6.11.5 Družstvo, ktoré sa nezúčastní turnaja, nedostáva do tabuľky žiadny bod a jeho priemer z priemeru sa pri každom výpočte znižuje takto:
- pri stretnutí na 6×200 hz ..... o 120 zvalených kolkov,
  - pri stretnutí na 6×120 hz ..... o 72 zvalených kolkov,
  - pri stretnutí na 6×100 hz ..... o 60 zvalených kolkov,
  - pri stretnutí na 4×100 hz ..... o 40 zvalených kolkov,
  - pri stretnutí na 3×100 hz ..... o 30 zvalených kolkov.
- 6.11.6 V prípade iného počtu členov v družstvách, než je uvedené vyššie, sa spôsob znižovania priemeru z priemeru uvedie v rozpise súťaže.

## 6.12 Priemer z priemeru dráh

- 6.12.1 Celkový priemer z priemeru dráh príslušného družstva sa počíta takto:
- Najskôr sa vypočítajú priemerné výkony dosiahnuté družstvom na jednotlivých kolkárňach (ak má kolkáreň viac dráh ako je určené pre príslušnú disciplínu, napr. na šesťdráhovej kolkárni v disciplíne 6×200 hz (6x160 hz, 6x120 hz), sa považujú výkony dosiahnuté na dráhach č. 1–4 (jedno družstvo), na dráhach č. 3–6 (druhé družstvo) a na dráhach č. 1–6 (tretie družstvo) ako by boli dosiahnuté na rôznych kolkárňach). Ak hrajú všetky družstvá na dráhach č. 1–6 považuje sa to za jednu kolkáreň.
  - Súčet priemerných výkonov družstva na jednotlivých kolkárňach sa potom vydeli počtom kolkární, na ktorých priemerné výkony dosiahlo.

Priemer z priemeru dráh jednotlivca sa vypočíta obdobným spôsobom.

## 6.13 Vylúčenie družstva zo súťaže

- 6.13.1 Družstvo môže byť zo súťaže vylúčené na základe:
- a) Disciplinárneho trestu podľa Disciplinárneho poriadku.
  - b) Vyhlásením tretej kontumácie stretnutia v priebehu jedného súťažného ročníka.
  - c) Neúčasti družstva v súťaži organizovanej turnajovým spôsobom.
  - d) Vlastnou žiadosťou o vystúpenie zo súťaže.
- V prípade písmen b), c) a d) môže byť družstvu udelený ďalší disciplinárny trest.
- 6.13.2 Ak je družstvo zo súťaže vylúčené, anulujú sa všetky jeho odohrané stretnutia a zostupuje zo súťaže bez nároku na zaradenie do nižšej súťaže pre nasledujúci súťažný ročník.
- 6.13.3 V prípade, že je zo súťaže vylúčené družstvo, a jeho účasť podmieňuje účasť družstva v súťaži dospelých, bude vylúčené družstvo posudzované ako by táto podmienka nebola splnená.
- 6.13.4 Družstvo, ktoré odstúpi zo súťaže je povinné uhradiť ostatným družstvám, s ktorými odohralo stretnutie do svojho odstúpenia zo súťaže, preukázateľné náklady spojené so vzájomnými zápasmi.



**Čl. 7****Súťaže jednotlivcov, tandemov a dvojíc****7.1 Súťaže jednotlivcov**

7.1.1 V súťažiach jednotlivcov urobí rozhodca najneskôr 15 minút pred začiatkom súťaže rozlosovanie poradia štartu jednotlivých hráčov.

7.1.2 V súťažiach jednotlivcov nemôže byť hráč po odohraní aspoň jedného hodu vystriedaný. Výkon hráča, ktorý odstúpil, je daný súčtom zvalených kolkov v odohraných hodoch.

**7.1.3 Klasická súťaž jednotlivcov**

- a) Hráči štartujú blokovým spôsobom, t.j. že hráči začínajú na všetkých dráhach súčasne v poradí podľa rozlosovania, potom sa pokračuje podľa ustanovenia bodu 4.1.2.
- b) V súťaži rozhoduje o lepšom umiestnení celkový dosiahnutý výkon. Ak sú tieto rovnaké, rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší výkon v dorážke, ďalej potom menší počet chybných hodov.

**7.1.4 Súťaž jednotlivcov bodovacím spôsobom k.o. systémom**

- a) Hrá sa vyradovacím spôsobom hráč proti hráčovi, pričom zostavenie súperov a začiatkové dráhy sa losujú. Súperiaci hráči štartujú súčasne na susediacich dráhach.
- b) Každý hráč v každom kole odohrá 4×30 hz.
- c) Hodnotí sa vždy séria hodov (30 hz) proti sebe hrajúcich hráčov. Hráč, ktorý zvalil v sérii hodov vyšší počet kolkov, dostane jeden setový bod. Pri rovnosti počtu zvalených kolkov obaja súperia pol bodu.
- d) Do ďalšieho kola postupuje hráč, ktorý získal viac setových bodov. Pri rovnosti setových bodov rozhoduje celkový dosiahnutý výkon. Pri jeho rovnosti, rozhoduje o postupe vyšší výkon v dorážke, potom menší počet chybných hodov.

Ak ani potom nie je možné rozhodnúť o postupujúcom, prídu na rad rozhodovacie hody. Obaja súperia odohrajú na dráhe, na ktorej skončili, tri rozhodovacie hody do plných. Ďalej postupuje hráč, ktorý zvalil v rozhodovacích hodoch viac kolkov. Ak je tento počet rovnaký pokračuje rozhodovanie ďalej až do rozhodnutia, pričom pred každou sériou rozhodovacích hodov si hráči vymenia dráhy.

**7.1.5 Súťaž jednotlivcov v disciplíne šprint**

- a) Hrá sa vyradovacím spôsobom hráč proti hráčovi, pričom zostavenie súperov a začiatkové dráhy sa losujú. Súperiaci hráči štartujú súčasne na susediacich dráhach.
- b) Každý hráč v každom kole odohrá 2×20 hz.
- c) Hodnotí sa vždy séria hodov (20 hz) proti sebe hrajúcich hráčov. Hráč, ktorý zvalil v sérii hodov vyšší počet kolkov, dostane jeden setový bod. Pri rovnosti počtu zvalených kolkov sa uskutoční Suden Victory - hráči, ktorí skončili svoju disciplínu odohrajú na dráhe, na ktorej skončili, jeden rozhodovací hod do plných. Víťazom sa stáva ten hráč, ktorý zvalil v rozhodovacom hode viac kolkov. Ak je tento počet rovnaký pokračuje rozhodovanie ďalej až do rozhodnutia.
- d) Do ďalšieho kola postupuje hráč, ktorý získal viac setových bodov. Pri rovnosti setových bodov rozhoduje Suden Victory - hráči, ktorí skončili svoju disciplínu odohrajú na dráhe, na ktorej skončili, tri rozhodovacie hody do plných. Víťazom sa stáva ten hráč, ktorý zvalil v rozhodovacích hodoch viac kolkov. Ak je tento počet rovnaký pokračuje rozhodovanie ďalej až do rozhodnutia, pričom pred každou sériou rozhodovacích hodov si hráči vymenia dráhy.

## 7.2 Súťaže tandemov

- 7.2.1 Tandem tvorí dvojica hráčov, ktorí sa pravidelne striedajú v hre. V súťažiach Tandemov nemôže byť hráč po odohraní aspoň jedného hodu vystriedaný.
- 7.2.2 Hrá sa vyradovacím spôsobom Tandem proti Tandemu, pričom zostavenie súperov a začiatkové dráhy sa losujú. Súperiace tandemy štartujú súčasne na susediacich dráhach.
- 7.2.3 Každý Tandem v každom kole odohrá 2×30 hz. Prvú sériu hodov začína prví hráč Tandemu a druhú sériu druhý hráč. Ak ide o zmiešaný Tandem, v prvej sérii je prvým hráčom vždy muž a druhým hráčom žena. V druhej sérii je prvou hráčkou žena a druhým hráčom muž.
- 7.2.4 Hodnotí sa vždy séria hodov (30 hz) proti sebe hrajúcich tandemov. Tandem, ktorý zvalil v sérii hodov vyšší počet kolkov, dostane jeden setový bod. Pri rovnosti počtu zvalených kolkov sa uskutoční Suden Victory - Tandem, ktorý skončil svoju disciplínu odohrá na dráhe, na ktorej skončil, jeden rozhodovací hod do plných. Víťazom sa stáva ten Tandem, ktorý zvalí v rozhodovacom hode viac kolkov. Ak je tento počet rovnaký pokračuje rozhodovanie ďalej až do rozhodnutia.
- 7.2.5 Do ďalšieho kola postupuje tandem, ktorý získal viac setových bodov. Pri rovnosti setových bodov sa uskutoční Suden Victory - Tandem, ktorý skončil svoju disciplínu odohrá na dráhe, na ktorej skončil, dva rozhodovacie hody do plných. Víťazom sa stáva ten Tandem, ktorý zvalí v rozhodovacích hodoch viac kolkov. Ak je tento počet rovnaký pokračuje rozhodovanie ďalej až do rozhodnutia, pričom pred každou sériou rozhodovacích hodov si Tandemy vymenia dráhy.

## 7.3 Súťaže dvojíc

- 7.3.1 Tréner dvojice odovzdá rozhodcovi najneskôr 15 minút pred začiatkom súťaže zostavu dvojice z menom trénera alebo zástupcu a rozhodca urobí rozlosovanie poradia štartu dvojíc, potom sa pokračuje podľa ustanovenia bodu 4.1.2.
- 7.3.2 Pri štarte dvojice sa uplatňuje blokový spôsob štartu a hráči jednej dvojice nastupujú súčasne vedľa seba na dráhach 1–2, 3–4, 5–6 a pod.
- 7.3.3 V súťažiach dvojíc nemôže byť hráč po odohraní aspoň jedného hodu vystriedaný. Výkon hráča, ktorý odstúpil, je daný súčtom zvalených kolkov v odohraných hodoch.
- 7.3.4 V súťaži rozhoduje o lepšom umiestnení celkový dosiahnutý výkon. Ak sú tieto rovnaké, rozhoduje o lepšom umiestnení vyšší výkon v dorážke, potom nižší počet chybných hodov.

## Čl. 8 Previnenia

### 8.1 Previnenia účastníkov súťaží a ich dôsledky

- 8.1.1 Hrubé previnenia a nedodržania pravidiel a ustanovení tohoto Súťažného poriadku, rozpisu súťaže i ostatných pokynov riadiaceho orgánu súťaže posudzuje riadiaci orgán súťaže a môže ich podľa uváženia a podľa povahy previnenia trestať:
- stratou bodov a vyhlásením kontumačného výsledku,
  - disciplinárne.
- Tieto sankčné opatrenia možno podľa povahy a vážnosti previnenia združovať.

- 8.1.2 Stratou bodov a vyhlásením kontumačného výsledku sa trestajú najmä tieto previnenia:
- Družstvo nenastúpi vlastnou vinou k stretnutiu, popr. nastúpi k stretnutiu vlastnou vinou po čakacej dobe.
  - Družstvo odmietne nastúpiť k stretnutiu.
  - Družstvo odmietne bezdôvodne pokračovať v stretnutiu.
  - Družstvo odmietne nastúpiť k stretnutiu riadenému náhradným rozhodcom alebo vedúcimi družstiev.
  - Družstvo nepredloží rozhodcovi platné registračné preukazy.
  - Stretnutie nebolo vinou družstva dohrané.
  - Družstvo hrubým spôsobom naruší regulárny priebeh stretnutia.
  - Družstvo (oddiel) je potrestané zastavením športovej činnosti – sa postihuje stratou bodov v každom stretnutí, ku ktorému malo podľa rozlosovania nastúpiť.
  - Nastúpi za družstvo hráč, ktorý je potrestaný zastavením športovej činnosti.
  - Družstvo (usporiadajúci oddiel) preloží stretnutie na iný termín bez súhlasu riadiaceho orgánu súťaže, okrem ustanovenia bodu 6.1.3.
- 8.1.3 Pri vyhlásení kontumačného výsledku pri stretnutí, ktoré však bolo odohrané, môže riadiaci orgán súťaže rozhodnúť o uznaní výkonov niektorých hráčov pre súťaž jednotlivcov a o započítaní štartu náhradníkov.
- 8.1.4 Pokiaľ riadiaci orgán súťaže zistí, že niektorý hráč uskutočnil svoj štart v rozpore s Pravidlami, Súťažným poriadkom, rozpisom súťaže alebo iným záväzným pokynom, vyhlási jeho štart za neoprávnený a celkový výkon disciplíny anuluje.
- Riadiaci orgán súťaže môže v tomto prípade disciplinárne trestať previnilého hráča, jeho družstvo a delegovaného rozhodcu.
- 8.1.5 Dodatočné zistenie závad, ktoré sa mohli zistiť na začiatku stretnutia, nemajú vplyv na výsledok.
- Disciplinárne sa však postihuje hráč aj oddiel. V týchto prípadoch môže byť disciplinárne trestaný aj rozhodca.

## Čl. 9

### Registrácia

- 9.1 Registráciu robí Slovenský kolkársky zväz podľa Registračného a prestupového poriadku.
- 9.2 Hráč, ktorý má uzavretú zmluvu o štarte v zahraničí a má splnené podmienky stanovené touto zmluvou voči SKoZ, môže sa v rámci SR zúčastniť iba majstrovských súťaží dvojíc, tandemov a jednotlivcov za oddiel, za ktorý je v SR registrovaný.

## Čl. 10

### Spoločné ustanovenia

Vysvetlivky k textu

- Pod pojmom riadiaci orgán súťaže sa rozumie okresný, krajský a celoštátny výbor zväzu, ktorý príslušnú súťaž vypisuje a po športovo-technickej stránke poveruje jej riadením svoju športovo-technickú komisiu (ŠTK).
- Pre zjednodušenie sa používa obecné výraz hráč, pod ktorým sa rozumie aj hráčka.
- Pre zjednodušenie sa používa obecné výraz oddiel, pod ktorým sa rozumie aj klub a pod.

d) Stupňom jednorázovej majstrovskej súťaže sa rozumie:

- majstrovstvá SR;
- majstrovstvá kraja;
- majstrovstvá okresu;
- majstrovstvá oddielu.

e) Stupňom dlhodobej majstrovskej súťaže sa rozumie:

- Extraliga v kolkoch (EL);
- I. kolkárska liga (I. KL);
- II. kolkárska liga (II. KL);
- medzikrajský a krajský prebor podľa triedy súťaže;
- medziokresný a okresný prebor.

## **Čl. 11**

### **Záverečné ustanovenia**

- 11.1 Mení a dopĺňa sa platnosť *Súťažného poriadku kolkárskeho športu* z 1. júla 2004 a všetkých jeho doplnkov a zmien.
- 11.2 Tento Súťažný poriadok nadobúda účinnosť od 1. júla 2014.